

Erfolgreiche Hügelsheimer Aufholjagd

Baden Rhinos ringen Stuttgarter Rebels nieder

Hügelsheim (er). Nicht unbedingt das beste, aber das bisher erfolgreichste Spiel der Saison zeigten die Baden Rhinos. Mit 4:3 (0:2, 2:1, 2:0) Toren gewannen die Hügelsheimer gegen den Tabellenzweiten Stuttgart Rebels und machten weiter Boden gut auf die vier Playoff-Plätze in der Eishockey-Regionalliga Südwest.

Das Spiel begann alles andere als verheißungsvoll. Im ersten Abschnitt lag der ESC Hügelsheim 09 schnell mit 0:2 zurück. Maxim Beck hatte in Unterzahl das erste Stuttgarter Tor erzielt, und in der 15. Minute legte Daniel Halbych nach.

Im zweiten Drittel kamen die Hügelsheimer dann vor der eigenen Kulisse weit besser ins Spiel. In der 24. Minute markierte Cedrick Duhamel den Anschlusstreffer. Genau zur Mitte des Spiel gelang dem Top-Scorer unter dem frenetischen Jubel der Hügelsheimer Anhänger der Ausgleich. Aber in der 37. Minute folgte die kalte Dusche, denn Halbych schob zur erneuten Stuttgarter Führung ein. Im letzten

Drittel überstürzten sich dann die Ereignisse. Beide Mannschaften kämpften mit offenem Visier um den Sieg. Dennis Walther gelang nach zwei Pfortentreffern der Rebels in der 54. Minute der Ausgleich. Dabei hatte die Hügelsheimer Glück, weil in der Aktion zuvor durchaus ein Foul gegen den Vorlagengeber Duhamel hätte gepfiffen werden können.

Danach ging Coach Pascal Winkel das

Risiko ein, auf zwei Reihen umzustellen. Mehrfach hatten die Hügelsheimer – teilweise in doppelter Überzahl – großartige Chancen. Als Björn Groß in der 58. Minute endlich den 4:3-Führungstreffer nach Vorlage von Kapitän Andy Mauderer erzielte, war die Erleichterung spürbar, doch es blieb eng. Artur Votler vergab kurz vor Schluss die letzte Großchance.

ESC-Coach Winkel resümierte: „Letztlich hat der größere Siegeswille den Ausschlag gegeben.“ Der Gästetrainer Pavel Jancovic meinte: „Wir waren das bessere Team, aber Hügelsheim war effektiver.“



DEN SIEGTRIEFER des ESC Hügelsheim erzielte Björn Groß (rechts). Foto: Collet